

Bruno Orlandi

CTO | Senior Product Engineer | Forward Deployed Engineer

São Carlos - São Paulo · brorlandi@gmail.com · linkedin.com/in/brorlandi · github.com/BrOrlandi

Sou engenheiro de software, CTO e fundador, com mais de 13 anos construindo produtos digitais do zero à produção. Trabalho melhor perto do cliente: ouvindo a dor real, entendendo o contexto do negócio e transformando isso em produto, arquitetura, integrações e código em produção.

Me importo tanto com a qualidade técnica da entrega quanto com entender os chamados de suporte e as fricções que mostram onde o produto precisa melhorar.

Gosto de problemas sem respostas prontas: investigar, prototipar, validar com clientes e colocar a mão na massa até uma necessidade mal definida virar uma solução clara e útil. Estou buscando novos desafios para ajudar a construir produtos que os clientes amem, especialmente soluções com IA aplicada.

EXPERIÊNCIA

CTO — Beuni

jan 2024 – atual · 2.5 anos

- Lidero um time de até 4 pessoas (engenharia e produto). Defino a direção de produto e traduzo necessidades de negócio em um roadmap priorizado que o time entrega — construindo tanto para os times internos (vendas, operações de logística) quanto para os clientes que usam nossas soluções de tecnologia.
- Atuo próximo a clientes enterprise: ouço dores, levanto requisitos no contexto e evoluo o produto para resolvê-las, traduzindo necessidades mal definidas em arquitetura, integrações e features em produção.
- Construí integrações enterprise sob medida e orientei o cliente, de ponta a ponta, na estruturação da integração com a nossa API — ex.: integração com Salesforce que dispara e rastreia entregas por regras de negócio, sem intervenção humana, reduzindo o trabalho operacional de envios do cliente ao rodar todo o fluxo dentro do próprio CRM dele.
- Liderei a adoção de IA na empresa. No negócio: um agente de IA de pré-vendas que recomenda produtos do catálogo aos clientes e uma ferramenta interna de recomendação de produtos para o time de vendas. Na engenharia: incentivei a adoção de Claude Code, Cursor, MCPs e CodeRabbit, definindo os padrões de uso de IA no time.
- Entreguei produtos de ponta a ponta como product manager — Páginas de Resgate, features de API enterprise, analytics de envios e um produto de rastreamento de entregas — validados com clientes e ajustados pelo uso e retenção; aumentei a retenção e o LTV, ajudando a dobrar o faturamento da empresa em dois anos, com o volume de envios passando de mil por mês. Também liderei a migração completa de um sistema legado, reestruturando do zero a plataforma da Beuni.

Fundador & CEO — Videomatik

jan 2020 – jan 2024 · 4 anos

- Como fundador, liderei um time de 6 pessoas entre produto, engenharia, motion design e marketing.
- Construí uma plataforma B2B API-first de automação de vídeo e atuei direto com clientes e parceiros em soluções sob medida (ex.: Electrolux); carro-chefe: vídeos personalizados estilo "Spotify Wrapped" em escala. Rodamos vários experimentos de produto voltados a vídeo — alguns promissores, inclusive com IA — chegando a algumas dezenas de clientes no total, mas sem um product-market fit que justificasse seguir investindo, optei por partir para novos desafios.
- Liderei o XPlay, plataforma de streaming white-label estilo Netflix para filmes, séries e podcasts: levantei os requisitos com o cliente e conduzi produto, design e priorização. Um time de 2 pessoas entregou Web, Android e iOS em 4 meses, alcançando 10 mil usuários em poucos meses — contratado por clientes enterprise do setor de saúde, AstraZeneca e Abbott.

Fundador & CEO — Kassel Labs

dez 2015 – atual · 10+ anos

- Construí o produto e a tecnologia do zero (0→1), em bootstrap, do zero a 5 dígitos de MRR: +1 milhão de vídeos para clientes em todos os países, num sistema distribuído proprietário de renderização em nuvem escalando a ~100 servidores em pico. Segue atendendo milhares de clientes/mês, rodando quase sozinho graças a suporte automatizado por IA.

Software Engineer — UPX, Logicalis, Icaro Tech

2014 – 2019 · ~5 anos · 3 empresas

- Início da carreira como engenheiro de software: desenvolvi um produto de dashboards customizáveis em tempo real (monitoração, big data, IoT), ministrei treinamento presencial à equipe de um cliente em um Centro de Operações de Rede (NOC) e migrei a arquitetura de banco de dados de um sistema legado para uma stack mais moderna e de melhor performance.

SKILLS

Engenharia: desenvolvimento web (Node.js, JavaScript, TypeScript, React, Next.js); também entreguei apps mobile nativos. Confortável em qualquer linguagem ou framework — com IA no loop, a stack raramente é o gargalo.

IA: Claude Code, MCPs, Codex, CodeRabbit, n8n, AI Agents

FORMAÇÃO & MAIS

Bacharel em Ciência da Computação — Universidade de São Paulo (USP), 2011–2015 · Português (nativo), Inglês (avançado) · 2º lugar — Hackathon da Globo (2017)